

# MUVCARD

# Guide Rapide

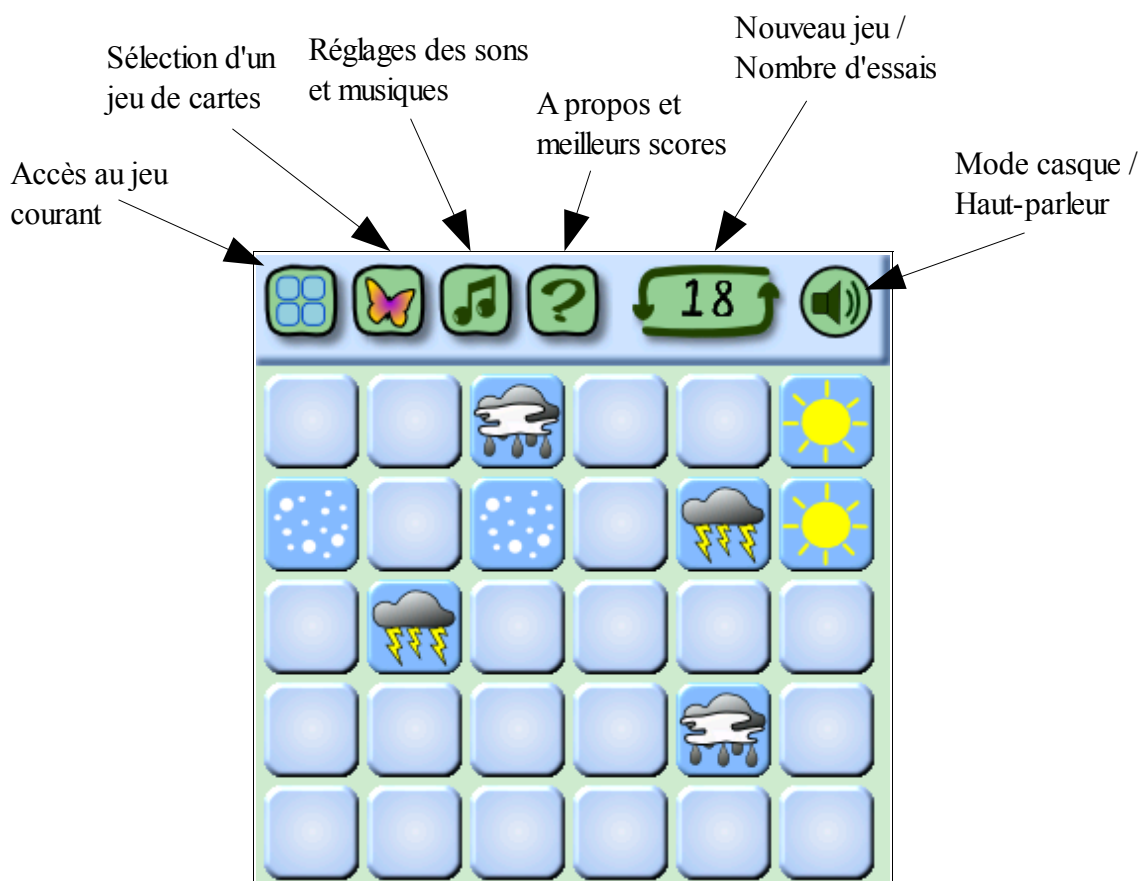


## Matériel nécessaire:

- Palm OS 5.0 ou supérieur
- Résolution d'écran: 320x320 or 320x480
- Affichage: 65536 couleurs
- Microprocesseur ARM
- Support de lecture des flux sonores
- 1.5 Mo de mémoire disponible

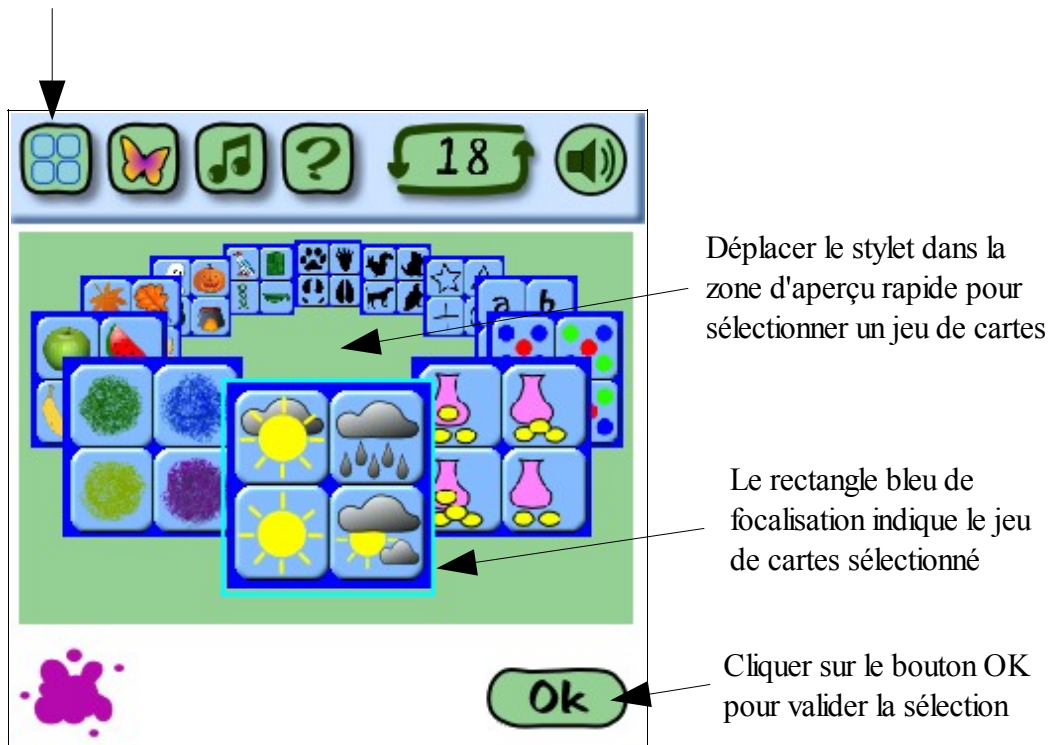
Ce jeu est un jeu de mémoire dans lequel vous devez retourner des cartes, deux à la fois, et les assembler par paires.

## 1) Aperçu rapide



## 2) Selection d'un jeu de cartes

Pour annuler la sélection, retourner au jeu courant.



Changer de jeu cartes alors qu'une partie n'est pas terminée fera apparaître une boîte de dialogue de confirmation:

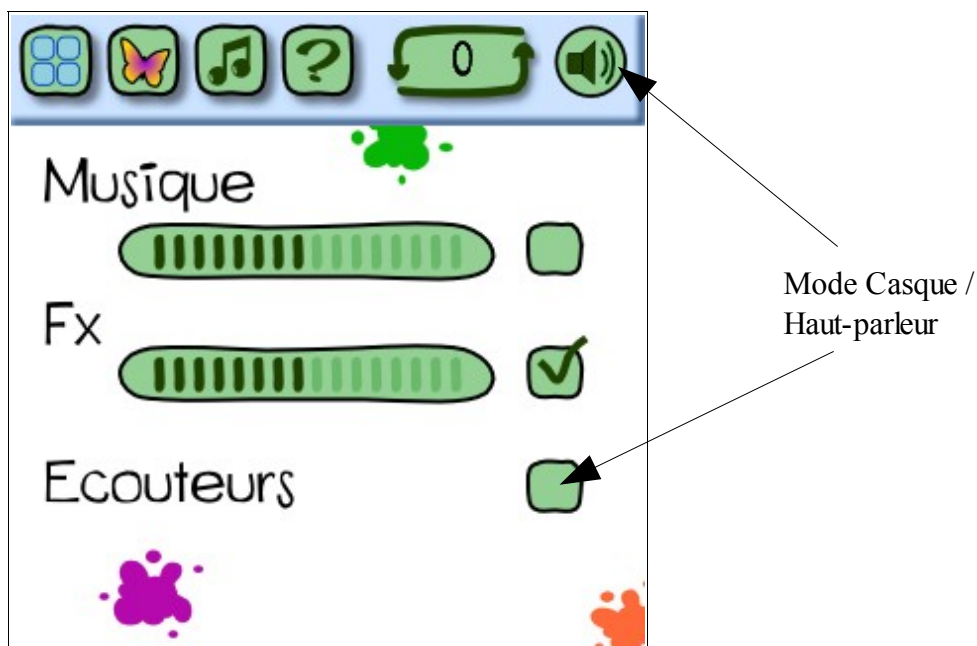


### 3) Commencer un nouveau jeu

Pour lancer un nouveau jeu (redistribution aléatoire des cartes) en utilisant le même jeu de cartes appuyez sur le bouton « Nouveau jeu » (voir la description en première page).  
Le lancement d'un nouveau jeu alors que le jeu courant n'est pas terminé fera apparaître une boîte de dialogue de confirmation.

### 4) Réglages des sons et musiques

Si votre appareil ne supporte pas la lecture des flux sonores ces réglages n'auront aucun effet.



Le mode « casque » atténue d'environ 18db la puissance sonore.

### 5) Meilleurs scores

Le menu des scores est accessible depuis le menu « à propos », en cliquant sur ce bouton.





Déplacer verticalement le stylet dans la zone des scores pour les faire défiler.

## 6) Contact

Plus d'informations sont disponible sur le site d'accueil: <http://midsiku.net>

Pour me contacter : [Midsiku contact](#)